



Estate ragazzi 2016

Xké? Il laboratorio della curiosità

Fra Scienza e curiosità, Spazio al Tinkering

Età 6/13 anni

Per l'estate 2016, Xké? Il laboratorio della curiosità mette a disposizione dei Centri Estivi attività gratuite, durata 2 ore con caratteristiche ludico-ricreative.

Quest'anno, nuova e sperimentale l'offerta di esperienze laboratoriali "hands on".

6 diversi percorsi che tengono insieme la dimensione della curiosità con il metodo scientifico delle domande (i nostri mille Xké?) , per poi lasciare spazio libero alla creatività, grazie al tinkering: un laboratorio, un ambiente, un metodo, un modo di sperimentare la scienza attraverso attività di costruzione che valorizzano la creatività, l'indagine e l'esplorazione basandosi sulle capacità e le conoscenze di ciascuno.

6 percorsi su alcuni elementi naturali che ci circondano, e su alcuni temi assai cari a Xké?.

Acqua

Carta

Legno

Plastica

Luce e colore

5 sensi

I gruppi e le associazioni che vorranno aderire a questa proposta sono i benvenuti, chiamando e prenotando al numero 011 8129786. Le attività saranno assegnate dallo staff del Laboratorio sulla base della disponibilità.

ACQUA

Quali sono le caratteristiche dell'acqua? Un breve viaggio alla scoperta delle proprietà e delle caratteristiche di questo fondamentale elemento naturale attraverso giochi, indovinelli ed esperimenti. 5 postazioni di lavoro: ACQUA A LIVELLO MOLECOLARE, TENSIONE SUPERFICIALE, ACQUA IN TUTTI I SENSI, CAPILLARITÀ o SOLUBILITÀ.

Seguirà poi un momento di tinkering creativo: una occasione per i ragazzi di realizzare le loro creazioni e condividerle. Il tutto partendo da oggetti riciclati.

CARTA

Il percorso è basato sulle proprietà della carta, sulla sua produzione, e sugli utilizzi.

Strutturata sotto forma di gioco dell'oca, l'attività viene svolta a squadre. Partendo da una riflessione sull'uso quotidiano della carta, si arriva ad esplorare i diversi tipi di carta, il loro utilizzo, lo sviluppo di questo materiale nella storia e a cosa servirà in futuro, per arrivare al riciclo.

Per le attività del tinkering, i gruppi potranno creare liberamente, partendo soprattutto dai materiale di recupero.

LEGNO

Quali sono le proprietà e l'utilizzo del legno? Come facciamo a riconoscere il materiale naturale? Organizzato a squadre, l'attività consisterà in diversi giochi per scoprire a 360° questo materiale: da "LEGNO O NON LEGNO" al "MEMORY" (immagini sulla biologia e la struttura), per arrivare al PUZZLE e ad un gioco Vero o falso" sulle proprietà e utilizzi del legno.

Per le attività del tinkering, verrà messo a disposizione materiale di uso comune e di riciclo: sughero, stecche del gelato, stuzzicadenti smussati, legnetti, mix di pezzi di legno di varie forme e dimensioni, cordini, elastici, colla vinavil.

PLASTICA

Siamo circondati dalla plastica e non lo sappiamo? Grazie ad un percorso teatrale/ mimico e artistico, si potrà comprendere quanto la plastica sia presente nella quotidianità, creare quadri materici e utilizzare la plastica come "pennello/mattarello". Tutte attività con materiali di riciclo.

Nel tinkering si stimolerà molto l'utilizzo e la creatività della bioplastica (biodegradabile, attraverso processi naturali). Un altro legame fra creatività, scienza e vita quotidiana...

5 SENSI

Noi siamo quello che sentiamo? Un viaggio alla scoperta dei 5 sensi grazie ad una caccia al tesoro attraverso la natura dove si trovano i Supereroi, cioè gli animali, che per sopravvivere nel loro habitat hanno sviluppato uno o più sensi. Un viaggio attraverso la vista (leggere i colori?), il tatto (riconoscere al buio grazie all'olfatto), il suono (rumori e interferenze).

Partendo dai 5 sensi, ci si immergerà poi nella creatività (tinkering) per inventare un supereroe da disegnare o costruire in 3D (anche in questo caso grazie a materiali di uso comune).

LUCE E COLORI

La luce dipinge il mondo che ci circonda e veicola al nostro cervello non solo informazioni precise sulla realtà ma anche componenti emotive (serenità, paura) e talvolta addirittura informazioni errate (illusioni e miraggi). La luce è anche un fenomeno fisico (riflessione, rifrazione). Infine la luce è la prima e unica fonte di energia che il nostro Pianeta riceve dall'esterno, e da qui tutto ha inizio. Un viaggio per illuminare, oppure per "dipingere", per "decorare", o per creare effetti e illusioni. L'attività del tinkering non chiede altro che lasciare libere l'immaginazione e la creatività, per stupire se stessi e gli altri.